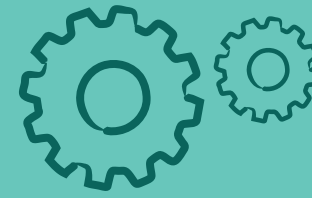


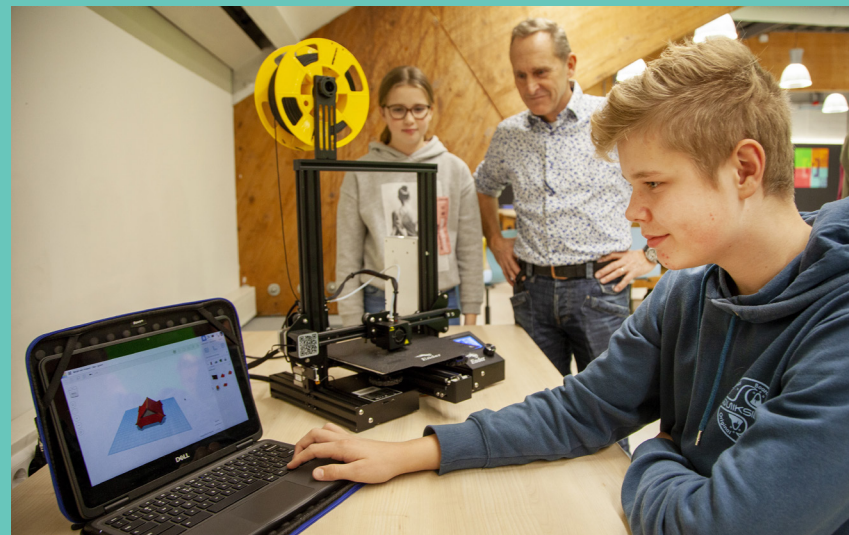
Let's tech together!



ECHNASIUM
Let's tech together!

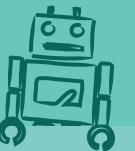


Interesse?
Contact ons O&O-team via:
technator@minkema.nl

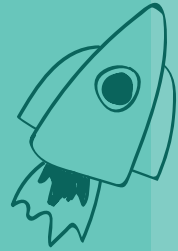


Informatie voor bedrijven

Onderzoek & Ontwerpen
op het Minkema College



Op het Minkema College volgen onze technasiumleerlingen het vak **Onderzoek & Ontwerpen (O&O)** waarbij de leerlingen door de samenwerking met het bedrijfsleven in aanraking komen met bètatechnische vraagstukken van nu en van de toekomst. Zo is ons onderwijs actueel en levensecht.



“Help mee om de technische specialisten van de toekomst op te leiden!”



Door leerlingen een kijkje te geven in uw bedrijf of organisatie en aan de slag te laten gaan met een écht, actueel vraagstuk, doen ze veel kennis en indrukken op van de branche waarin u actief bent. Leerlingen worden hierdoor enthousiast gemaakt voor de techniek en zo leiden we samen de technisch specialisten van de toekomst op.

Hoe ziet een O&O-project eruit?

Een O&O-project begint altijd met de vraag van een opdrachtgever. Daaraan koppelen we een passend beroep in de bèta-sector waar de vraag normaalgesproken neergelegd zou worden. Onze havo- en vwo-leerlingen gaan vervolgens in die rol binnen een team aan de slag om een oplossing te vinden.



o search

1. Kick off (op locatie)

De opdrachtgever presenteert - bij voorkeur op locatie - zijn probleem aan de leerlingen.

2. Onderzoek doen

De leerlingen kruipen niet alleen achter hun laptop. Ze gaan de school uit, op pad naar hun doelgroep en op zoek naar de juiste experts. De leerling wordt gestimuleerd om zelf op ondernemende wijze kennis te verkrijgen.

3. Oplossingen bedenken

Op basis van de verkregen informatie gaan de leerlingen eisen opstellen waar de oplossing aan moet voldoen en brainstormen om tot goede ideeën te komen.

4. Eindproduct

Elk team kiest zijn beste idee en werkt dit uit tot een eindproduct wat verschilt per opdracht. Het kan een schaalmodel zijn, maar bijvoorbeeld ook een 3D-animatie, een bouwplan of een handleiding.

5. Pitch

Het project wordt afgesloten met een pitch voor de opdrachtgever, klasgenoten en de docent. In de pitch overtuigen de verschillende teams de opdrachtgever van hun oplossing.

6. Beoordeling

De docent en opdrachtgever beoordelen gezamenlijk de projecten.

Interesse?

Contact ons O&O-team via:
technator@minkema.nl



De MakerSpace

De O&O-lessen worden gegeven in de MakerSpace op onze locatie aan de Steinhagenseweg. Een grote ruimte, die optimaal ingericht is om alle stappen van het ontwerpproces te doorlopen én om met elkaar en van elkaar te leren. De 3D-printer, de lasermachine, het greenscreen en allerlei machines & gereedschap staan voor de leerlingen klaar.

Verrassende resultaten

Vaak weten de leerlingen de opdrachtgever te verrassen. Ze komen regelmatig met out-of-the-box-invalshoeken die een uitgangspunt kunnen vormen voor nieuwe ideeën en plannen binnen het bedrijf.

Het contact en de samenwerking met de leerlingen werkt verfrissend en stimulerend en levert energie op bij de betrokken medewerkers. Bovendien investeert u in uw eigen regio, want leerlingen maken kennis met potentiële toekomstige werkgevers.

Last but not least: de resultaten van O&O-projecten halen regelmatig de media en dat betekent publiciteit voor uw bedrijf.

Investering

Hoeveel tijd het opdrachtgeverschap kost, verschilt per project, maar houd rekening met minimaal +/- 8 uur. Meestal zijn er per project 3 contactmomenten:

- de kick-off
- een tussentijdse evaluatie
- de eindpresentatie

Eventueel kunnen we afspreken dat leerlingen u tussendoor ook nog met vragen kunnen benaderen.

School en opdrachtgever bepalen samen wat een interessant vraagstuk is. De docent werkt de opdracht vervolgens uit, uiteraard in samenspraak met de opdrachtgever.

